



**FAST RESPONSE**  
WWW.FR.N.CO.ID

# Polsek Parungkuda Polres Sukabumi Sukses Atur Lalu Lintas di Pagi Hari

Sukabumi - [SUKABUMI.FR.N.CO.ID](http://SUKABUMI.FR.N.CO.ID)

Jul 11, 2024 - 08:31



*Polsek Parungkuda Polres Sukabumi Sukses Atur Lalu Lintas di Pagi Hari*

Unit Lantas Polsek Parungkuda di bawah komando Kapolsek Parungkuda, Kopol Aah Hermawan, SE., MH., berhasil menjaga kelancaran arus lalu lintas di wilayah hukum Polsek Parungkuda pada pagi hari ini. Kegiatan yang berlangsung sejak pukul 08.00 WIB ini bertujuan untuk mengatur dan memastikan kelancaran arus lalu lintas di sekitar Simpang Stasiun Parungkuda

hingga Pasar Parungkuda.

Dalam kegiatan ini, sejumlah personil dilibatkan, antara lain:

1. Aipda April, Panit I Lantas Polsek Parungkuda
2. Aipda Bahari, Panit II Lantas Polsek Parungkuda
3. Bripka Purba, Banit Lantas Polsek Parungkuda

Ketiga personil tersebut bekerja keras untuk memastikan tidak ada kemacetan yang mengganggu aktivitas masyarakat pada pagi hari. Berkat kerja keras dan koordinasi yang baik, arus lalu lintas dari arah Bogor maupun dari arah Sukabumi tetap lancar dan kondusif.

"Hingga saat ini, situasi dan kondisi arus lalu lintas di sekitar Simpang Stasiun Parungkuda dan Pasar Parungkuda berjalan dengan lancar dan tanpa hambatan," ujar Aipda April.

Keberhasilan ini merupakan hasil dari komitmen dan dedikasi para anggota Polsek Parungkuda dalam melayani masyarakat, khususnya dalam hal pengaturan lalu lintas. Dengan kondisi lalu lintas yang lancar, diharapkan aktivitas ekonomi di pasar dan mobilitas warga menjadi lebih baik.

Kapolsek Parungkuda, Kompol Aah Hermawan, SE., MH., mengapresiasi kinerja anggotanya dan berharap kegiatan seperti ini terus dilakukan secara rutin untuk menjaga kenyamanan dan keamanan lalu lintas di wilayah hukum Polsek Parungkuda.

"Ini adalah bagian dari upaya kami untuk memastikan bahwa masyarakat dapat beraktivitas dengan nyaman dan aman. Kami akan terus melakukan yang terbaik untuk menjaga kelancaran lalu lintas di wilayah kami," ungkapnya.